

## ESTUDIOS SOBRE LA TEORIA JEOMÉTRICA

### DE LAS FUNCIONES

— 105 —

Si me atrevo a entregar a la publicidad una série de estudios sobre la teoría de las funciones, lo hago contando con la benevolencia de los lectores. No me propongo abrir nuevos caminos a la ciencia, pero sí, reunir en el estrecho marco de "Estudios," ideas sobre la naturaleza de las funciones que han sido propagadas esencialmente desde las cátedras de las universidades succas, inglesas i alemanas i que no he encontrado consignadas en ninguna de las obras matemáticas escritas en castellano. En éstos estudios me apartaré léjos del camino acostumbrado de la teoría analítica i relacionaré la jeometría con el análisis, siguiendo las teorías de Riemann, Klein, Lie i otros que citaré oportunamente.

No reclamo el honor de que los artículos que van a publicarse se deban en su totalidad a indagaciones propias; me contento con el modesto mérito de haber reunido ideas dispersas en las revistas de matemáticas i de haberlas vulgarizado en este país. Estimaré recompensado mi trabajo, si logro ganar nuevos amigos a esta clase de estudios que tan vivamente dejan preocupados a los círculos matemáticos del viejo mundo.

## I

## EL SISTEMA NUMÉRICO JENERAL

Las investigaciones matemáticas tienen por objeto las nociones de la estension i del número. Correspondientes a este doble objeto, se distinguen dos disciplinas principales de las matemáticas, que son la *Jeometría* i el *Análisis*. Como las nociones de la estension contienen las propiedades mas sencillas i comunes a todas las cosas que nos rodean, es evidente que las matemáticas han de ser el fundamento de todos nuestros conocimientos sobre la naturaleza.

En los fenómenos que observamos en torno nuestro, notamos cambios continuos. Los que mas frecuentemente se presentan son cambios de lugar o sea movimientos. Con la noción del movimiento está inseparablemente unida la otra de *la continuidad es decir, de una cohesion no interrumpida en el espacio i de una sucesion no interrumpida en el tiempo* (1). Ahora bien, describir los fenómenos del movimiento en toda su duracion, es indicar todos sus estados sucesivos por medio de números. Por esto, para que el sistema numérico nos pueda servir para describir los movimientos, es preciso que consista en una série continua de cantidades, no interrumpida en ninguna parte por un intervalo.

El sistema numérico que usamos en los cálculos, comprende los números enteros positivos i negativos, los números racionales e irracionales i los números imaginarios i complejos. Es verdad, se ha tratado de dar mas ensanche a este sistema i se han inventado, a este propósito, sistemas superiores de números. Pero mas adelante vamos a hacer ver que el sistema que acabamos de señalar forma una entidad que no admite complemento alguno i que las invenciones hechas con el propósito de dar mas alcance a los cálculos matemáticos, tienen un valor mui

(1) Véase Harnack, *Elementos del cálculo diferencial e integral*. Leipzig, 1881.

inferior i no sirven para resolver problemas que, con los medios suministrados por nuestro sistema actual, no hubieran podido resolverse.

Los números, desde luego, pueden ser divididos en naturales i artificiales, comprendiéndose bajo el primer grupo únicamente los números enteros i positivos desde 1 en adelante. Este primer grupo de números forma el *sistema primitivo de los números*. La série natural de los números se enjendra por la agregacion sucesiva de la unidad, pues el número que, para el matemático de hoy, es una nocion abstracta, susceptible de cualquiera modificacion, en aquella época remota en que se despertaba la inteligencia del jénero humano, no ha podido significar otra cosa que un *conjunto de cosas indivisibles*.

Las dificultades que se habrán opuesto a la introduccion de los números fraccionarios i negativos solo pueden comprenderse comparándolas con aquellas con que ha tropezado la introduccion de los números complejos en nuestros cálculos modernos. Éstas llegan hasta tal punto que en algunos libros de álgebra una ecuacion que tiene soluciones imaginarias o complejas, se reputa hasta hoy dia como absurda, aunque ella no sea el enunciado de un problema concreto que por su naturaleza no admita tales soluciones. Al contrario, como se verá mas adelante, la introduccion de los números complejos como parte integrante de nuestro sistema numérico, es el complemento natural, lójico i necesario del sistema de los números reales, como, en otro tiempo, la introduccion de los números fraccionarios i negativos completó la série natural de los números.

En el sistema primitivo o natural de los números se pueden resolver todos los problemas de la adiccion i multiplicacion, miéntras la sustraccion i division, para ser ejecutables en todos los casos, ya exigen la introduccion de números artificiales, de los negativos i fraccionarios.

Antes de hablar de este segundo sistema numérico segun el órden lójico, séanos permitido tratar de las propiedades fundamentales de las operaciones directas, que son la adiccion i la multiplicacion, propiedades que ya nos hacen distinguir el carácter jeneral del sistema numérico de que se hace uso hoy dia en las matemáticas.

Estas propiedades, en último análisis, se reducen a las tres que tienen su enunciado en las proposiciones siguientes:

- 1.º *La suma de números dados siempre tiene el mismo valor aunque se invierta el orden de la adición*

Tenemos que

$$a + b \equiv b + a$$

Este teorema no puede ser deducido de nociones más elementales, i por esto hemos de considerarlo como axioma.

- 2.º *Para sumar tres o más números, basta formar la suma de un grupo cualquiera de ellos i agregar a esta la suma de otro grupo i así sucesivamente.*

Tenemos, según esto, la fórmula:

$$\begin{aligned} a_1 + a_2 + \dots + a_n &\equiv (a_1 + a_2) + (a_3 + a_4 + \dots + a_m) \\ &= (a_{m+1} + \dots + a_n) \end{aligned}$$

Este teorema se deduce inmediatamente del teorema anterior.

Como en este sistema de los números naturales la multiplicación no es más que una adición en que los sumandos son iguales, los dos teoremas que preceden, subsisten también para esta operación, es decir, tenemos:

$$a \cdot b \equiv b \cdot a$$

$$a \cdot b \cdot c \equiv a \cdot (b \cdot c) \equiv (a \cdot b) \cdot c \equiv (a \cdot c) \cdot b$$

De la adición i multiplicación, por obedecer a los dos teoremas 1.º i 2.º, se dice que son operaciones *conmutativas* resp. *asociativas*.

El tercer teorema fundamental de este sistema natural resulta de una combinación de la multiplicación con la adición i tiene el enunciado siguiente:

3.º *Para multiplicar una suma por un número cualquiera, basta multiplicar cada uno de los sumandos por este número i sumar los productos parciales.*

Subsiste, por esto, la fórmula:

$$a \cdot (b + c + d + \dots) \equiv ab + ac + ad + \dots$$

Por obedecer al teorema 3.º, este sistema se llama *distributivo*.

Estas tres propiedades del sistema primitivo de los números, señaladas por los teoremas 1.º, 2.º i 3.º, son exactamente aquellas que relacionan las operaciones abstractas del cálculo con las condiciones concretas de los problemas que nos ofrecen las ciencias naturales i la práctica del comercio. Cada sistema numérico que satisface a las tres condiciones en cuestion, es aplicable tambien a los problemas concretos, i recíprocamente, para resolver problemas concretos, es preciso usar un sistema numérico que cumpla con estas tres condiciones.

El *segundo sistema numérico* en que ya figuran números artificiales o sea de aquellos que deben su oríjen a las operaciones aritméticas, i nó a la simple accion de contar, comprende todos los números enteros, positivos i negativos. Se hace necesario pasar del sistema primitivo a este segundo, si se exige que la sustraccion, operacion inversa a la adición, sea ejecutable en todos los casos. Pues, en el primer sistema, la sustraccion solo puede llevarse a cabo en el caso de que el minuendo sea mayor que el sustraendo. Si estos dos números contienen igual número de unidades, el resultado ya no pertenece al sistema natural de los números, sino que ha de introducirse en el cálculo el primero de los números artificiales que es el cero, para espresar este resultado.

La definicion del 0 está, pues, contenida en la fórmula

$$a - a \equiv 0.$$

Si el minuendo es menor que el sustraendo, i si se exige que la diferencia sea un número comprendido todavía en nuestro

sistema de números, hemos de introducir los números negativos. El número negativo  $-m$  se define, según esto, por la igualdad siguiente:

$$a - (a + m) \equiv -m$$

La adopción de este sistema superior envuelve una modificación en la definición de la noción numérica. Los números ya no denotan un conjunto determinado de individuos, sino que forman una serie de cantidades separadas unas de otras por intervalos iguales. La interpretación geométrica de este sistema es la siguiente: Sobre una recta indefinida aplicamos un número infinito de partes iguales, de manera que tenemos sobre esta recta una serie indefinida de puntos equidistantes que representan exactamente nuestro segundo sistema numérico. Pues denotando por 0 a cualquiera de estos puntos, por 1, 2, 3, ... a los que siguen a su derecha i por  $-1, -2, -3, \dots$  a los que siguen a su izquierda, tenemos representados sobre la línea recta todas las cantidades comprendidas en nuestro sistema, correspondiendo a cada número dado un punto determinado de la línea recta.

Establecer las reglas para la adición i sustracción de números negativos, no ofrece dificultad alguna. Pero, como arriba hemos espuesto, para que este sistema sirva para resolver problemas concretos, es preciso que satisfaga a los tres teoremas señalados por los números 1.º, 2.º, 3.º Se alcanza esto estableciendo las dos reglas siguientes:

- 4.ª *Un número positivo multiplicado por un negativo, o recíprocamente, da por resultado un número negativo; i*  
 5.ª *Un número negativo multiplicado por otro negativo produce un número positivo;*

lo que da las fórmulas:

$$(+a) \cdot (-b) = -ab$$

$$(-a) \cdot (+b) = -ab$$

$$(-a) \cdot (-b) = +ab$$

Convenido en que se observen estas reglas en el cálculo, el nuevo sistema cumple también con las tres condiciones del sistema natural.

Debe observarse que estas dos reglas no pueden ser demostradas, sino que son *arbitrarias*. Se han hecho esfuerzos para deducirlas de la misma noción de lo negativo, pero todos estos esfuerzos han sido estériles. Conocidísimo es que se pretende deducir la llamada regla de los signos de la siguiente definición de la multiplicación: La multiplicación es una operación que tiene por objeto buscar una cantidad llamada producto que se componga, en magnitud i en signo, de otra llamada multiplicando, como el multiplicador se compone de la unidad positiva. Admitiendo esta definición, es indudable que no puede haber objeción alguna a las conclusiones que se hacen i que se encuentran sentadas en cada texto de álgebra; pero debe prevenirse que esta definición tiene un defecto muy palpable. Se habla en ella de la manera de que el multiplicador se compone de la unidad positiva. Ahora bien, ¿de qué manera se compone un multiplicador negativo de la unidad positiva? Indudablemente de ninguna manera. La definición que hemos dado arriba de los números negativos, no establece más que una sucesión de valores, representada muy correctamente por la interpretación geométrica. I de esta definición, la única que se puede dar de los números negativos, ninguna lógica del mundo puede deducir que un número negativo multiplicado por otro da un número positivo. Todas estas llamadas demostraciones no son más que explicaciones muy útiles para la enseñanza de los elementos de las ciencias matemáticas (1).

Hankel, en su obra intitulada: *Teoría de los sistemas de números complejos*, ha establecido por primera vez el principio de la *permanencia de las leyes formales* que dice:

*Si se pasa del sistema primitivo de números a los superiores (que comprenden más especies de números que aquél), es preciso establecer para el cálculo ciertas reglas arbitrarias, pero necesarias,*

(1) Sucede con estas reglas otro tanto como en mecánica con el principio del paralelogramo de las fuerzas. Todos los esfuerzos de deducir este principio de otros más sencillos o más generales han sido estériles i lo serán siempre a causa de su misma naturaleza.

*para que los sistemas superiores tengan las mismas propiedades características del sistema primitivo.*

Pues si no se siguiera tal procedimiento, los sistemas superiores no se podrían aplicar a la resolución de los problemas concretos; se construirían matemáticas cuyas leyes, aunque fundadas en principios de por sí posibles i en deducciones lógicas admisibles, se diferenciarían tanto mas de las que se establecen siguiendo el principio de Hankel, cuanto mas nos internáramos en la especulación matemática. Las matemáticas ya no serían el ausiliar poderoso de la esperiencia como las apreciamos, sino un juego fútil de la imaginación, sin utilidad alguna.

Para que la división  $\frac{a}{b}$  sea ejecutable tambien en el caso de que  $a$  no es un múltiplo de  $b$ , es preciso pasar al tercer sistema numérico que comprende, además de los números enteros, positivos i negativos, las fracciones racionales. Para conseguir este fin, es preciso introducir en el cálculo la nueva noción numérica  $+\frac{1}{b}$ , siendo  $b$  un número entero cualquiera,  $\frac{1}{b}$  es el número que multiplicado por  $b$  da 1. De consiguiente, multiplicando  $\frac{1}{b}$  por  $a$ , resulta  $\frac{a}{b}$ . En la naturaleza no existen tampoco los números fraccionarios, i en cuanto a ellos subsiste, en jeneral, lo mismo que hemos espuesto arriba hablando de los números negativos.

No nos proponemos aquí desarrollar todas las reglas sobre las cuatro primeras operaciones ejecutadas con fracciones racionales, porque se encuentran sentadas en todo texto de aritmética; pero nos permitimos agregar algunas palabras sobre las particularidades de este tercer sistema.

Llábase *perfecto* un sistema numérico, si todas las operaciones ejecutadas con números comprendidos en este sistema, dan por resultado números del mismo sistema. Segun esta definición, ni el sistema natural ni el segundo son perfectos, pues proponiendo, por ejemplo, en el primer sistema la sustracción  $5-8$ , nos resulta  $-3$ , número que es estraño a este sistema. Pero el sistema de los números racionales es perfecto, si limitamos el cálculo a las cuatro primeras operaciones aritméticas,



pues todo problema de adición, sustracción, multiplicación o división cuyos datos son números racionales, tiene una solución racional.

La representación gráfica de la serie indefinida de los números racionales se verifica de la manera siguiente: Apuntamos sobre una recta indefinida primero todos los puntos equidistantes que representan los números enteros. Para encontrar entonces el punto que representa la fracción  $\frac{m}{n}$  comprendida entre los números enteros  $a$  i  $a+1$ , se divide la distancia del punto  $a$  al  $a+1$  en partes iguales,  $i$  siendo

$$m = na + x, \quad x < n$$

se observa que el  $x^{\text{mo}}$  punto de división a partir del punto  $a$ , es el punto que representa al valor de la fracción  $\frac{m}{n}$

Es evidente que el número de cantidades racionales es infinito i que siempre será posible formar dos fracciones racionales cuya diferencia  $\delta$  es arbitrariamente pequeña. Los puntos de la línea recta que representan tales puntos, estarán, por esto, muy próximos uno al otro, pero no serán inmediatos, sino que habrá entre ellos un pequeño intervalo. Pues por mas pequeña que sea  $\delta$ , siempre será posible intercalar entre las dos fracciones un número cualquiera de fracciones de la misma naturaleza. Siendo  $\frac{a}{b}$  i  $\frac{a_1}{b_1}$  las dos fracciones i  $\delta$  su diferencia, de manera que

$$\frac{a_1}{b_1} - \frac{a}{b} = \delta,$$

entonces todas las fracciones racionales

$$\frac{(n-1)ab_1 + a_1b}{nbb_1}, \frac{(n-2)ab_1 + 2a_1b}{nbb_1}, \dots, \\ \frac{ab_1 + (n-1)a_1b}{nbb_1}$$

serán mayores que  $\frac{a}{b}$  i menores que  $\frac{a_1}{b_1}$ . El número de estas fracciones depende de  $n$ , i como  $n$  puede tener un valor cual-

quiera, el número de ellas puede ser mui grande tambien. De ahí se desprende una diferencia mui notable entre este sistema i los dos anteriores. Entre dos cantidades del tercer sistema hai siempre un número infinito de cantidades que pertenecen al mismo sistema, miéntras en los dos primeros sistemas dos cantidades están separadas por un número determinado de valores del mismo sistema.

Las operaciones algebráicas de la elevacion a potencia i las dos inversas a ella, la estraccion de raiz i la operacion logarítmica, nos imponen la necesidad de introducir dos nuevas especies de números, los irracionales i los complejos. Ocupémosnos, por ahora, de los primeros que, con los números racionales forman el *sistema de los números reales*. Podria motivarse la introduccion de los números irracionales por el desiderátum de ver comprendidos en nuestro sistema numérico todos los números que satisfacen a las ecuaciones algebráicas de coeficientes enteros (1). Pues es evidente que al ménos algunas de las raices de la ecuacion

$$x^4 - 82x^2 - 288x - 47 = 0$$

han de ser números irracionales. Pero esta manera de motivar la introduccion de los números irracionales en el cálculo, da lugar a dudas, pues no se sabe si todos los números irracionales son raices de ecuaciones algebráicas, o si acaso existen cantidades que no se pueden representar como raices de ecuaciones al-

(1) Obsérvese lo que dice, a este respecto, Félix Klein, eminente matemático de la Universidad de Göttingen i representante de la geometría proyectiva en Alemania (*Mathematische Annalen*, Bd. XXXVII, 4. Heft., 1890): «Indudable que el motivo para introducir números irracionales en el cálculo, es la aparente continuidad del espacio. Pero, como yo no atribuyo ninguna exactitud a las ideas que se tienen sobre el espacio, no puedo tampoco deducir de ahí la *existencia* de lo irracional. Al contrario, la teoria de las irracionalidades, segun mi criterio, debe fundarse sobre ideas esclusivamente aritméticas, teoría que, gracias a los axiomas, aplicamos, en seguida, a la geometría para conseguir, tambien en esta disciplina, aquella exactitud de las discusiones que es la condicion primordial de las deducciones matemáticas.»

En un estudio posterior que tratará sobre los fundamentos de la geometría proyectiva i an-euclidiana, tendremos que ocuparnos detalladamente de estas i otras ideas del profesor citado.

jebráicas de coeficientes enteros. En efecto, hace apénas dos decenios que un matemático frances (1) trató de demostrar que el número  $e = 2,7182818\dots$  no puede ser la raiz de una ecuacion aljebráica. La demostracion que nos ha dado este sabio notable, es algo complicada, i no es fácil decidir si sus conclusiones son del todo exactas o nó. Por esto parece mas conveniente fundar la introduccion de los números irracionales en la necesidad en que nos vemos de poseer un sistema contínuo de números para poder describir completamente los fenómenos que se nos presentan en la naturaleza, pues hemos visto que el sistema de los números racionales no satisface a esta condicion. Como, en este modo de ver, el número irracional es un valor comprendido entre dos fracciones racionales consecutivas (2), se desprenden luego los dos procedimientos para determinar los valores de las cantidades irracionales. No será posible evaluar estos números por medio de procedimientos finitos, aun cuando se pueda darles, por medio de la denotacion aljebráica, una forma concisa, como sucede, por ejemplo, con los valores  $\sqrt{2}$ ,  $\log 3$ , etc. Los números irracionales deben ser considerados como los límites de séries indefinidas de números racionales, ya sea que se encuentren siempre entre números racionales pareados cuya dife-

(1) Hermite, *Sur la fonction exponentielle*. Paris, 1874.

(2) El lector no dejará de imponerse de una aparente contradiccion contenida en esta definicion. Antes se ha demostrado que entre dos fracciones racionales, por mas próximos que sean sus valores uno al otro, siempre se encuentra un número indefinido de fracciones racionales, de manera que sería imposible determinar dos fracciones racionales separadas por un solo valor, o sea dos fracciones consecutivas. El inconveniente con que tropeizamos en esta ocasion, se esplica de un modo sencillo. Hemos sentado que todo valor racional es representado por un punto de una línea recta. Ahora, por mas que continuemos la division de una línea recta, nunca, por este procedimiento, llegamos a determinar un punto, sino que siempre tendremos un elemento infinitamente pequeño de la línea. Así, como en jeometría se dice que una línea recta se enjendra por el movimiento de un punto, en álgebra debe decirse que la série continúa de los números reales trae su origen de la variacion continúa i en un mismo sentido de una cantidad. El método analítico que hemos seguido en nuestra esposicion, naturalmente debe conducirnos a la contradiccion ántes observada: para esplicar la nocion *continua*, es preciso seguir un método sintético.

rancia es cada vez menor i converge hácia cèro, o que sean los límites hácia los cuales converjen séries indefinidas o sea sumas de un número infinito de términos. Por ejemplo, para el número  $\epsilon = 2,71828\dots$  se encuentran los siguientes límites pareados  $\alpha$  i  $\beta$ :

$$\begin{aligned} \alpha &= 2 & i & \beta = 3 \\ \alpha_1 &= 2,7 & i & \beta_1 = 2,8 \\ \alpha_2 &= 2,71 & i & \beta_2 = 2,72 \\ \alpha_3 &= 2,718 & i & \beta_3 = 2,719 \\ & \dots\dots\dots & & \dots\dots\dots \text{etc.} \end{aligned}$$

Como las diferencias  $\beta_i - \alpha_i$  forman una série de valores que tienden hácia cèro, será posible encerrar el valor de  $\epsilon$  entre dos valores de  $\alpha$  i  $\beta$ , cuya diferencia tiene un grado arbitrario de pequeñez, de manera que esta definicion de los números irracionales nos permite determinarlos con una exactitud prescrita.

Tambien se puede decir que  $\epsilon$  es el límite hácia el cual converge la série de valores que sigue i cuyos términos se forman segun una regla conocida:

$$2; 2 + \frac{1}{2}; 2 + \frac{1}{2} + \frac{1}{1.2.3}; 2 + \frac{1}{2} + \frac{1}{1.2.3} + \frac{1}{1.2.3.4}; \dots\dots$$

Se nota luego que este método permite alcanzar el mismo grado de exactitud que el anterior; la exactitud depende del número de términos que se usa para la evaluacion.

Debe observarse que tambien los números racionales pueden ser representados como límites de tales séries; por ejemplo, 2 es el límite de la série:

$$1; 1 + \frac{1}{2}; 1 + \frac{1}{2} + \left(\frac{1}{2}\right)^2; 1 + \frac{1}{2} + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^3; \dots\dots$$

Pero miéntras que los números racionales pueden escribirse por medio de un número determinado de cifras sin recurrir a la denotacion algebráica, el método de la aproximacion sucesiva es el único aplicable para los números irracionales.

No nos detendremos aquí en deducir las reglas del cálculo con los números irracionales, pues éstas se encuentran sentadas en todo buen texto de cálculo diferencial; nos contentamos con enunciar la regla general como sigue:

*Para ejecutar una operación cualquiera con datos irracionales, se efectúa el cálculo con valores aproximados de ellos, i el resultado obtenido de esta manera será tanto mas exacto cuanto mas alto haya sido el grado de aproximación usado en los datos.*

Como resumen de las consideraciones anteriores, podemos dar ahora la definición exacta de lo que es un número. Héla aquí:

*Entiéndese por número una serie infinita de valores racionales que se construye, para cada caso especial, según ciertas reglas:*

$$\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots, \alpha_m, \dots, \alpha_{m+n}, \dots$$

*Prescindiendo del signo algebráico, los términos de esta serie no sobrepasan un valor determinado en cada uno de los diversos casos. Esta serie debe cumplir además con la condición de que para todo valor  $\delta$  (supuesto tan pequeño como se quiera) exista un término  $\alpha_m$  de la serie que satisfaga a la desigualdad:*

$$\text{abs.} (\alpha_{m+n} - \alpha_m) < \text{abs.} \delta \text{ (1).}$$

Aunque el sistema de los números reales es continuo i, de consiguiente, puede servir para la resolución de los problemas de la física i geometría, no cumple con la segunda condición de ser perfecto. Las raíces pares de los números negativos no son cantidades reales, sino imaginarias i complejas: los logaritmos de números negativos i las funciones ciclométricas, como, por ejemplo,  $\text{arc sen } 3$ , nos ofrecen otros tantos casos de la irrealidad. Nos vemos obligados, por esto, a completar el sistema de los números reales por los imaginarios i complejos. A este nuevo sistema llamaremos general, i para justificar el nombre vamos a demostrar:

(1) El símbolo  $\text{abs.}$  significa que los valores de las  $\alpha$  i  $\delta$  se consideran como positivos.

- 1.º que es continuo;
- 2.º que cumple con las tres condiciones de ser conmutativo, asociativo i distributivo;
- 3.º que es perfecto; i
- 4.º que no puede haber sistema superior que comprenda éste como caso especial.

1.º *El sistema jeneral es continuo*

El sistema de los números reales es de una sola dimension, el jeneral, de dos dimensiones, pues la forma de los números complejos ordinarios es  $a + i b$ , siendo  $i = +\sqrt{-1}$  i  $a$  i  $b$  números reales, susceptibles de todo valor. Ademas, si  $a + i b$  se considera variable, las variaciones de sus partes  $a$  i  $b$  son independientes unas de otras. Luego, siendo  $\Delta a$  i  $\Delta b$  resp. las variaciones de  $a$  i  $b$ , la diferencia

$$a + \Delta a + i(b + \Delta b) - (a + i b) \equiv \Delta a + i \Delta b$$

puede hacerse menor que cualquiera valor  $\delta_1 + i \delta_2$ , por pequeño que se le suponga, lo que, en lenguaje analítico, significa que  $a + i b$  varía continuamente.

2.º *El sistema jeneral es conmutativo, asociativo i distributivo*

Para demostrar esta tésis, haremos uso de una definicion mas jeneral de los números complejos, que comprende como caso especial el que los números complejos tengan la forma  $a + i b$ .

En jeneral se llaman números complejos o pareados aquellos que constan de dos partes variables, independientes una de otra, sin fijar previamente el modo como deben combinarse. Designemos tales números por el símbolo  $(a, b)$ . Mas arriba hemos espuesto que, al pasar de un sistema inferior a otro superior, debemos procurar que los números nuevamente introducidos obedezcan a las leyes formales del sistema primitivo. Esto se alcanza estableciendo ciertas reglas convencionales. Ahora bien, para que el sistema jeneral cumpla con esta condicion, es preciso adoptar, para el cálculo, las tres reglas siguientes:

1.ª Dos números pareados se suman, sumando aisladamente sus partes, o sea

$$(a, b) + (a_1, b_1) = (a + a_1, b + b_1)$$

2.ª La multiplicacion de dos números pareados se efectúa según la fórmula siguiente:

$$(a, b) \cdot (a_1, b_1) = (aa_1 - bb_1, ab_1 + a_1 b)$$

3.ª Un número pareado es igual a cero, si sus dos partes lo son:

$$(0, 0) = 0.$$

Para demostrar que cualquier sistema de números pareados que satisfice a estas tres reglas, obedece tambien a las tres leyes formales del sistema primitivo, basta hacer ver que las tres fórmulas anteriores se reducen a las que subsisten para el sistema real, si en ellas se pone  $b=0$ ,  $b_1=0$ ; i que un producto de dos números pareados no puede ser igual a cero sino en el caso de que lo sea uno de sus factores.

La primera parte de lo que nos proponemos demostrar es evidente, pues  $(a, 0) = a$  i  $(a, b)$  no puede ser igual a  $(b, a)$ , porque, de otro modo, los números de la forma  $(a, b)$  serian simples sumas o productos de números reales.

Para demostrar la segunda parte, supongamos que  $(a, b)$  i  $(a_1, b_1)$  sean dos números pareados cuyo producto es igual.

Tenemos entónces:

$$(a, b) \cdot (a_1, b_1) = 0$$

Pero, según la segunda de nuestras reglas, debe ser:

$$(a, b) \cdot (a_1, b_1) = (aa_1 - bb_1, ab_1 + a_1 b).$$

Combinando estas dos fórmulas, deducimos

$$(aa_1 - bb_1, ab_1 + a_1 b) = 0,$$

de donde sacamos, según la tercera regla:

$$A. \begin{cases} aa_1 - bb_1 = 0 \\ ab_1 + a_1 b = 0 \end{cases}$$

Supongamos ahora que  $(a, b) \neq 0$ , de manera que ni  $a$  ni  $b$  pueden ser iguales a cero, entonces debemos demostrar que necesariamente

$$(a_1, b_1) = 0$$

o lo que es lo mismo

$$a_1 = 0 \text{ i } b_1 = 0.$$

Elijendo  $a$  i  $b$  como incógnitas, el sistema A. es un sistema de dos ecuaciones homogéneas del primer grado para su determinación. Ahora bien, la teoría de tales sistemas nos enseña que, si su determinante no desaparece, los valores de las incógnitas deben ser iguales a cero. Según nuestra suposición, ni  $a$  ni  $b$  es igual a cero, luego

$$\begin{vmatrix} a_1 & -b_1 \\ b_1 & a_1 \end{vmatrix} = a_1^2 + b_1^2 = 0$$

Pero la suma de dos cuadrados solo puede desaparecer si las dos bases son iguales a cero. Tenemos, por esto,

$$a_1 = 0, b_1 = 0$$

o bien

$$(a_1, b_1) = 0, \text{ q. e. d.}$$

Hemos dicho antes que los números complejos de la forma  $a + ib$ , de los cuales nos ocuparemos exclusivamente en adelante, son un caso especial de los números pareados. Una simple verificación basta para hacer ver que estos números obedecen también a las tres reglas arriba establecidas. Por ejemplo, se sabe que

$$(a + ib)(a - ib) = a^2 + b^2$$



De la segunda regla deducimos:

$$(a, b) \cdot (a, -b) = (a^2 + b^2, 0)$$

lo que corresponde a la fórmula  $a^2 + b^2$ , etc.

### 3.º *El sistema jeneral es perfecto*

Antes de emprender esta demostracion, séame permitido decir algunas palabras sobre las diversas formas que pueden tomar los números complejos i sobre su representacion gráfica.

Como el sistema de los números complejos es de dos dimensiones, no es posible representar los números de este sistema por los puntos de una línea recta: se necesita para esto una superficie. El plano es la superficie mas sencilla i, ademas, la geometría analítica nos enseña que, por medio de un sistema ortogonal de coordenadas, cada punto del plano se determina uniformemente por los valores reales  $x$  e  $y$  de sus coordenadas. Ahora bien, reuniendo estos dos números en el complejo  $x + iy$ , resulta el teorema:

*Si en un plano dado se fija un sistema ortogonal de coordenadas, adoptando, a este propósito, una unidad de medida, tenemos que a cada punto de este plano corresponde un número complejo, i recíprocamente, todo número complejo determina uniformemente un punto del plano (lám. 1.ª, fig. 1.ª).*

Los puntos del eje de las abscisas representan los números reales i los del eje de las ordenadas, los imaginarios (de la forma  $iy$ ). Esta representacion de los números complejos se llama la "construccion de Gauss", pues este matemático la adoptó por primera vez, de un modo claro i determinado, en su primera disertacion del año 1799, fundándose en los trabajos previos de Euler. (Introductio, etc. I, cap. VIII) (1):

Fácil es ver que el sistema de los números complejos puede ser representado tambien de otra manera. No es necesario que el sistema de coordenadas sea ortogonal ni que la superficie sea

(1) La noticia mas antigua sobre una representacion gráfica de los números complejos se encuentra en los Novi Comm. Acad. Petrop. 1750.

plana, pero la construccion de Gauss lleva ventajas considerables sobre otras construccion, permitiendo, como luego veremos, dar a los números complejos una forma mui ventajosa para el cálculo.

Sea  $P$  (lám. 1.<sup>a</sup>, fig. 2.<sup>a</sup>) el punto correspondiente al número  $x + iy$ : entónes, si se denota por  $r$  la distancia del punto  $P$  al oríjen  $O$  de las coordenadas, tenemos las relaciones:

$$x = r \cos \phi$$

$$y = r \operatorname{sen} \phi$$

Luego, si  $r$  i  $\phi$  son las coordenadas polares del punto  $P$ , el número complejo que le corresponde tiene la forma

$$r\phi \equiv r(\cos \phi + i \operatorname{sen} \phi) \quad (1)$$

Si convenimos en que  $r$  tenga siempre un valor positivo, cualquiera que sea el cuadrante en que se encuentra  $P$ , i que  $\phi$  varíe, a partir del eje  $OX$ , de  $0$  a  $2\pi$ , el punto  $P$  está determinado uniformemente por los valores de  $r$  i  $\phi$ , recíprocamente.

La cantidad  $r = +\sqrt{x^2 + y^2}$  se llama *módulo* (segun Argand, *Annales de Gergonne*, t. V, 1814) o *valor absoluto* (segun Weierstrass, *Journal für Mathematik*, t. 52) del número complejo, la cantidad  $\phi$  *argumento* o *amplitud* (segun Cauchy).

Como  $\cos \phi$  i  $\operatorname{sen} \phi$  no pueden desaparecer simultáneamente, un número complejo es cero, si su módulo  $r = +\sqrt{x^2 + y^2}$  lo es, lo que exige que  $x = 0$ ,  $y = 0$ .

Todos los números que tienen el mismo módulo corresponden a puntos situados en una circunferencia cuyo centro es el oríjen de las coordenadas. A todos los números con argumentos iguales corresponden los puntos de líneas rectas que parten del oríjen  $O$  (véase lám. 1.<sup>a</sup>, fig. 3.<sup>a</sup>). Si  $\phi = c_1$  es la ecuacion de una de estas líneas rectas,  $\phi = c_1 + \pi$  es la ecuacion que corresponde a su prolongacion mas allá del oríjen  $O$  (2).

(1) Esta representacion de los números complejos ha sido dada primero por Euler en su obra ántes citada.

(2) Como se observa, este modo de denotar números complejos, da lugar a notables simplificaciones en la denotacion de la geometría analítica.

Un tercer modo de escribir números complejos se deduce por medio de consideraciones analíticas.

Tenemos que

$$\cos \phi = 1 - \frac{\phi^2}{2!} + \frac{\phi^4}{4!} - \frac{\phi^6}{6!} \pm \dots \mp \frac{\phi^{2n}}{(2n)!} + R \quad (1)$$

$$\operatorname{sen} \phi = \phi - \frac{\phi^3}{3!} + \frac{\phi^5}{5!} - \frac{\phi^7}{7!} \pm \dots \mp \frac{\phi^{2n+1}}{(2n+1)!} R'$$

Multiplicando la segunda série por  $i$  i sumándola en seguida con la primera, tenemos que

$$\begin{aligned} \cos \phi + i \operatorname{sen} \phi = & \left( 1 - \frac{\phi^2}{2!} + \frac{\phi^4}{4!} \mp \dots + R \right) + \\ & i \left( \phi - \frac{\phi^3}{3!} \pm \dots + R' \right) \end{aligned}$$

Ordenando ahora según potencias ascendentes de  $\phi$ , i tomando en cuenta que

$$i^{4k+1} = i, \quad i^{4k+2} = -1, \quad i^{4k+3} = -i, \quad i^{4k} = 1,$$

fórmulas en que  $k$  puede tomar cada uno de los valores  $0, 1, 2, \dots$  hasta  $\infty$ , se deduce

$$\cos \phi + i \operatorname{sen} \phi = 1 + i\phi + \frac{(i\phi)^2}{2!} + \frac{(i\phi)^3}{3!} + \dots + (R + iR')$$

Esta série compleja es converjente, pues, siendo  $R$  i  $R'$  respectivamente los restos de las séries  $\cos \phi$  i  $\operatorname{sen} \phi$ , tenemos que

$$\lim R = 0 \quad \text{i} \quad \lim R' = 0.$$

(1)  $n! \equiv 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n$ .

El resto de la série compleja es  $R + i R'$ , i como

$$\lim (R + i R') = \lim R + i \lim R' = 0,$$

resulta que la série  $\cos \phi + i \sin \phi$  es converjente. Ahora bien, recmplazando en la série

$$e^{\phi} = 1 + \phi + \frac{\phi^2}{2!} + \frac{\phi^3}{3!} + \dots$$

el valor de  $\phi$  por  $i \phi$ , tenemos

$$e^{i\phi} = 1 + i\phi + \frac{(i\phi)^2}{2!} + \frac{(i\phi)^3}{3!} + \dots$$

i deducimos de ahí que

$$\cos \phi + i \sin \phi \equiv e^{i\phi}$$

de manera que

$$x + iy \equiv r (\cos \phi + i \sin \phi) \equiv r e^{i\phi}$$

Despues de esta breve esposicion, vamos a demostrar lo que nos hemos propuesto. Daremos por demostrado que el sistema jeneral es perfecto, cuando hayamos hecho ver que todas las operaciones cuyos datos son complejos, i todas las funciones de argumentos complejos nos suministran valores complejos, i que, de consiguiente, no es necesario introducir números superiores para espresar los resultados.

1.º *Adicion.*—Sean los números que se han de sumar  $a + ib$  i  $a_1 + ib_1$ . Entónces tenemos que

$$(a + ib) + (a_1 + ib_1) = (a + a_1) + i(b + b_1).$$

La figura 4.<sup>a</sup> de la lámina 1.<sup>a</sup> nos da la construccion gráfica de la adicion.

Sean  $P$  i  $P_1$  los dos puntos correspondientes a los números

$a + ib$  i  $a_1 + ib_1$ , de manera que  $OA = a$ ,  $OB = a_1$ ,  $PA = b$ ,  $P_1B = b_1$ ; encontrar el punto  $P_2$ , representado por la suma

$$(a + a_1) + i(b + b_1).$$

Trácese las rectas  $OP$  i  $OP_1$  i pásense por los puntos  $P$  i  $P_1$  paralelas a  $OP_1$  i  $OP$  respectivamente. El punto de intersección de estas paralelas será el punto buscado  $P_2$ .

Para demostrar este resultado, bajaremos, desde el punto  $P_2$ , la recta  $P_2C$  perpendicular a la  $OX$ , i trazaremos la recta  $P_1D$  paralela a la  $OX$ . Se observa que los triángulos  $OPA$  i  $P_1P_2D$  son iguales, resultando de ahí que

$$P_1D = BC = OA = a$$

$$P_2D = PA = b,$$

luego:

$$OC = a + a_1, \text{ i } P_2C = b + b_1.$$

De la misma figura se desprende que el módulo de la suma  $P_2$  está representado por la diagonal  $OP_2$  del paralelogramo  $OPP_2P_1$ , i como  $OP_1$  i  $P_1P_2$  son los módulos de  $P$  i  $P_1$  respectivamente, tenemos:

$$P_1O - P_1P_2 < OP_2 < P_1O + P_1P_2$$

o en otros términos:

*El módulo de la suma de dos números complejos es mayor que la diferencia de los módulos de los sumandos i menor que su suma.*

2.º *Sustracción.*—Sean los números que van a restarse  $a_1 + ib_1$  i  $a + ib$ . Tenemos

$$(a_1 + ib_1) - (a + ib) = (a_1 - a) + i(b_1 - b)$$

La construcción de este resultado es la misma del resultado anterior, si suponemos que los puntos dados sean  $P_2$  i  $P_1$ , i el buscado  $P$ . Subsiste también el teorema de los módulos para la sustracción.

Suponiendo variable uno de los datos de la adición i sustracción, mientras que el otro tiene un valor fijo, estas operaciones se aplican a todos los puntos del plano, trasformándolos en nuevos puntos. ¿Será posible trasformar todo el plano para obtener el mismo resultado? Podemos obtenerlo imprimiendo un movimiento de traslación a todo el plano, de manera que cada uno de sus puntos avance o retroceda cierto espacio en dirección del eje de las abscisas i ejecute un movimiento análogo en dirección del eje de las ordenadas, movimientos que se componen según la lei cinemática de los movimientos. Se notará que a la adición o sustracción de números complejos corresponde, en geometría analítica, una trasformación de un sistema de coordenadas ortogonales en otro sistema paralelo, cuyo origen sea distinto del anterior.

3.º *Multiplicación.* Si  $m$  es un número entero i positivo,

$$(a + ib)m$$

significa que  $a + ib$  ha de repetirse  $m$  veces como sumando o que, según las reglas de la adición,

$$(a + ib) \cdot m = am + ibm.$$

Correspondiente a esto, se define jeneralmente: (véase lo dicho sobre los números pareados, páj. 10)

$$\begin{aligned} (a + ib) \cdot (a_1 + ib_1) &= a_1(a + ib) + ib_1(a + ib) \\ &= aa_1 + ib a_1 + i a b_1 + i^2 bb_1 \\ &= (aa_1 - bb_1) + i(ba_1 + ab_1) \end{aligned}$$

Se ve que la operación así definida queda conmutativa.

La construcción de esta fórmula sería algo complicada: por esto es mas ventajoso escribir los números complejos en una de las otras dos formas que acabamos de dar. Tomemos primero

$$a + ib = r(\cos \phi + i \operatorname{sen} \phi)$$

$$a_1 + ib_1 = r_1(\cos \phi_1 + i \operatorname{sen} \phi_1)$$

Tenemos entonces:

$$\begin{aligned} & r \cdot (\cos \phi + i \operatorname{sen} \phi) \cdot r_1 (\cos \phi_1 + i \operatorname{sen} \phi_1) \\ &= rr_1 [\cos \phi \cos \phi_1 - \operatorname{sen} \phi \operatorname{sen} \phi_1 + i(\operatorname{sen} \phi \cos \phi_1 + \cos \phi \operatorname{sen} \phi_1)] \\ &= rr_1 [\cos (\phi + \phi_1) + i \operatorname{sen} (\phi + \phi_1)] \end{aligned}$$

Usando la tercera forma, tenemos:

$$a + ib = re^{i\phi}, \quad a_1 + ib_1 = r_1 e^{i\phi_1}$$

i como

$$re^{i\phi} \cdot r_1 e^{i\phi_1} = rr_1 e^{i(\phi + \phi_1)}$$

conocemos que los resultados últimamente obtenidos tienen el enunciado común:

*El módulo del producto de dos números complejos es igual al producto de los módulos de los factores, i el argumento del producto es igual a la suma de los argumentos de los factores.*

Ahora la construcción ya no ofrece dificultad alguna. Sean  $P$  i  $P_1$  los dos puntos definidos por los números  $a + ib$  i  $a_1 + ib_1$ , entonces tenemos

$$\begin{aligned} OP &= r, \quad \angle POX = \phi \\ OP_1 &= r_1, \quad \angle P_1OX = \phi_1 \end{aligned} \quad (\text{véase lám. I.ª, fig. 5.})$$

El punto  $P_2$  que representa el producto de los dos números complejos, debe estar situado sobre una recta  $OZ$  que parte del oríjen  $O$ , siendo

$$\angle ZOX = \phi + \phi_1.$$

La distancia de  $P_2$  a  $O$  tiene por medida el valor de  $rr_1$ . Este producto se halla por medio de la proporción:

$$1 : r :: r_1 : rr_1.$$

Por esto, para encontrar el punto  $P_2$  sobre la recta  $OZ$ , aplicamos sobre la recta  $OP$ , desde  $O$ , la unidad convenida, i sobre la recta  $OZ$  la distancia  $OP_1 = r_1$  desde el mismo punto  $O$ . Trazando entonces las paralelas  $AB$  i  $PP_2$ , tenemos:

$$OA : OP :: OB : OP_2,$$

o bien

$$1 : r :: r_1 : OP_2,$$

de donde

$$OP_2 = rr_1.$$

Despues de tratar de la division hablaremos de la trasformacion del plano que corresponde a la multiplicacion de un valor variable por un valor constante.

*(Continuará)*

DR. RICARDO POENISCH  
Profesor del Instituto Nacional





fig. 1.<sup>a</sup>

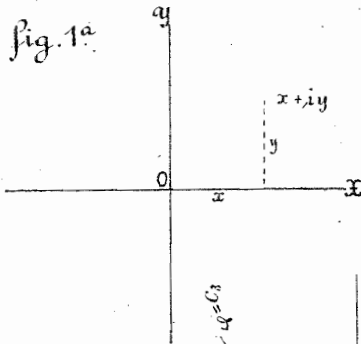


fig. 2.<sup>a</sup>

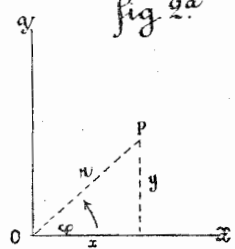


fig. 3.<sup>a</sup>

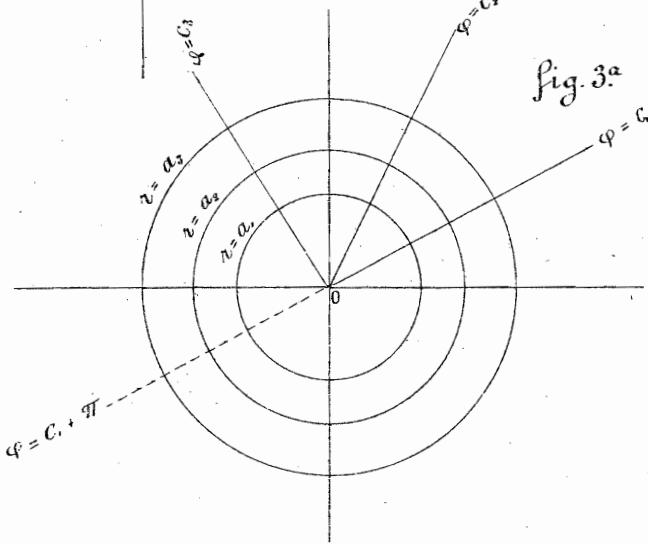


fig. 4.<sup>a</sup>

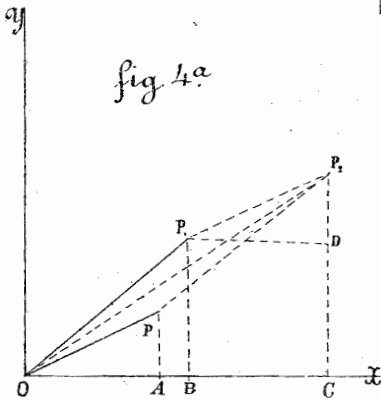


fig. 5.<sup>a</sup>

